

Online Library Definisi Analisis Perancangan Jaringan Komputer Read Pdf Free

PENGEMBANGAN JARINGAN KOMPUTER BERBASIS VIRTUAL DENGAN MEMPERGUNAKAN CISCO PACKET TRACERT Jan 24 2023 Materi jaringan komputer merupakan pengetahuan dasar yang harus di kuasai untuk yang ingin belajar Teknologi Informasi. Jaringan Komputer merupakan pembelajaran bagaimana merancang, membangun infrastruktur untuk kebutuhan pendistribusian data digital yang dimasa sekarang sangat dibutuhkan. Dalam buku ini memberikan penjelasan pengetahuan jaringan komputer dalam membangun Infrastruktur jaringan komputer tanpa harus memiliki jaringan fisik. Dengan aplikasi Cisco Packet Tracert, akan mempermudah dalam perancangan jaringan komputer yang akan di bangun dengan menyesuaikan dengan kebutuhan yang akan dibuat. Keunggulan dengan mempergunakan Cisco Packet Tracert software yang bersifat gratis, sehingga siapapun bisa download dan mempergunakan tanpa harus membayar lisensi. Fitur-fitur yang ada dalam Cisco Packet Tracert hampir mendekati dengan infrastruktur yang akan dibuat dengan memiliki perangkat Router, Switch, Hub dan PC virtual.

Administratif Jaringan Komputer Nov 22 2022 Buku ini dikembangkan dari bahan-bahan dan materi dari perkuliahan yang penulis ajarkan pada Jurusan Teknik Elektronika FT UNP dan ke depannya buku ini dapat digunakan untuk perkuliahan maupun untuk keperluan praktis dalam memahami konsep jaringan komputer dan hingga mampu membangun berbagai keperluan konfigurasi dalam membangun komputer server untuk berbagai keperluan jaringan komputer Buku Persembahan Penerbit PrenadaMediaGroup

Jaringan Komputer Wire dan Wireless Beserta Penerapannya May 16 2022 Buku ini merupakan sebuah buku ajar yang dibuat dengan berbasiskan penelitian dan praktikum sehingga sangat sesuai bagi masyarakat ataupun pelajar yang ingin memperdalam keterampilannya di bidang jaringan komputer, utamanya jaringan wireless. Di dalam buku ini, penulis menjabarkan teknologi jaring kabel (wire) dan wireless dengan pendekatan-pendekatan yang memberikan contoh-contoh yang mudah dipahami sehingga memudahkan pembaca untuk mempraktekkannya sendiri.

PENGANTAR JARINGAN KOMPUTER DASAR Jul 06 2021 Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena buku ini telah selesai disusun. Buku ini disusun agar dapat membantu para mahasiswa dalam mempelajari konsep-konsep Pengantar Jaringan Komputer yang mempermudah mempelajari materi jaringan komputer terutama bagi kaum awam yang belum mengenal konsep jaringan komputer itu sendiri. Penulis pun menyadari jika di dalam penyusunan buku ini mempunyai kekurangan, namun penulis meyakini sepenuhnya bahwa sekecil apapun buku ini tetap akan memberikan sebuah manfaat bagi pembaca. Akhir kata untuk penyempurnaan buku ini, maka kritik dan saran dari pembaca sangatlah berguna untuk penulis kedepannya

Analisis Rancangan Jaringan Komputer dalam Mendukung E-Government Apr 15 2022 Buku dengan judul Analisis Rancangan Jaringan Komputer dalam Mendukung e-Government ini merupakan laporan kuliah Analisis Jaringan Komputer yang penulis kemas dalam sebuah buku dengan harapan dapat menjadi referensi bagi teman-teman mahasiswa yang menekuni jaringan atau sekedar ingin tahu. Bagi anda yang menekuni jaringan, dapat melakukan analisis jaringan dengan memanfaatkan studi kasus yang penulis sertakan dalam buku ini. Bagi anda yang sekedar ingin tahu, dapat mencoba langsung praktek studi kasus yang tim penulis kemas langkah demi langkah.

Pengantar Jaringan Komputer Dec 23 2022 Pengantar Jaringan Komputer, Hardware Jaringan Komputer, Perangkat Lunak (Software) Pada Jaringan Komputer, Intranet Dan Internet, Arsitektur Jaringan Komputer, Protokol Jaringan Komputer, Tcp/Ip Jaringan Komputer, Routing Jaringan Komputer, Jaringan Komputer Wireless Dan Sistem Administrasi Jaringan Komputer
Mudah Murah Internet Linux+cd Apr 03 2021

Jurnal Media Informatika Budidarma Vol 4 No 1 Januari 2020 Dec 19 2019 Jurnal Media Informatika Budidarma Vol 4 No 1 Januari 2020

PANDUAN LENGKAP IMPLEMENTASI ODOO V10 UNTUK PERUSAHAAN MANUFACTURE (MRP)

May 04 2021 Buku ini menjelaskan strategi implementasi Manufacturing Resource Planning (MRP) Odoo versi 10 untuk bisnis manufaktur khususnya yang ada di Indonesia. Direct Order versi PDF, Payment paypal/mandiri/BCA : [Click here:](#)

http://shop.vitraining.com/index.php?route=product/product&product_id=83 Pada buku ini dijelaskan secara detail bagaimana setup, konfigurasi, import data awal, input transaksi pada modul MRP dan semua yang diperlukan sampai sistem siap digunakan oleh user, yaitu Accounting, Purchase, Inventory, dan Sales. Buku ini cocok bagi anda yang bergerak di perusahaan yang akan menggunakan sistem MRP Odoo secara langsung maupun untuk anda yang bergerak di bidang konsultasi IT dan hendak mengimplementasikan Odoo untuk client. Pokok bahasan: · Setting dan basic Module Manufacturing Resource Planning. · Cara cepat memahami konsep Proses Produksi beserta contoh-contohnya. · Import template data Customer dan Partner. · Import template data Chart of Account perusahaan manufaktur. · Import template data Produk dan Kategorinya. · Import template data Bill of Material. · Import template data Routing Work Order. · Mengelola Bill of Material · Mengelola Manufacturing Order · Mengelola Routing, Work Order, dan Work Center · Proses Pengambilan Bahan Baku untuk mengurangi stok bahan baku · Cara Setting Work In Process (barang dalam proses) · Proses pencatatan Produk Jadi untuk menambah stok barang jadi · Cara menghitung Harga Pokok Produksi Otomatis · Cara membuat proses produksi Make to Order (trigger dari sales order) · Cara setting production minimum order point · Cara mencatat Batch Produksi dan Batch Bahan Baku · Cara mencatat Expire Date produk jadi dan bahan baku · Cara pengambilan bahan untuk sample. · Reporting MRP. Gratis addons: · MRP Production Cost : untuk menghitung HPP dari total komponen bahan baku dan mengupdate cost price product jadi. · MRP Production QC: untuk melakukan proses QC setelah produk jadi selesai diproduksi Semoga bermanfaat.

Modul Resmi PPPK Non-Guru - Pranata Komputer 2021-2022 Jun 24 2020 Terbitnya Peraturan Pemerintah (PP) Nomor 49 Tahun 2018 tentang Manajemen Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK) membuka peluang kalangan profesional untuk menjadi Pegawai Aparatur Sipil Negara (ASN). Profesional dapat mengisi Jabatan Fungsional (JF) dan Jabatan Pimpinan Tinggi (JPT) tertentu. Sesuai amanat Undang-Undang No. 5/2014 tentang Aparatur Sipil Negara (ASN), rekrutmen PPPK juga melalui seleksi. Ada dua tahapan seleksi, yakni seleksi administrasi dan seleksi kompetensi. Pelamar yang telah dinyatakan lulus seleksi pengadaan PPPK, wajib mengikuti wawancara untuk menilai integritas dan moralitas sebagai bahan penetapan hasil seleksi. Ebook ini dilengkapi kisi-kisi terbaru dari PERMEN PANRB, ringkasan materi, paket soal dan pembahasan. Semua dikupas secara detail dan mudah dipahami. Buku persembahkan penerbit cmedia #PPKNonGuru

Teknologi Jaringan Komputer May 24 2020 Memahami konsep komputer adalah upaya yang ampuh bagi siapa saja yang berusaha memanfaatkan sumber daya dan layanan jaringan dengan baik; di dunia saat ini di mana jaringan dalam semua aspek interaksi manusia sangat terkait dengan penggunaan komputer. Dari jejaring sosial hingga media digital dan jejaring bisnis, dunia memang telah menjadi desa global berkat gagasan jaringan Personal Computer (PC) yang bernilai triliunan dolar. Dalam segala hal yang kita lakukan, tidak dapat dihindari untuk menyebut Internet sebagai buah terbesar dari jaringan PC. Dengan banyak langkah telah dibuat dalam jaringan komputer, sistem komunikasi menjadi lebih dan lebih efisien hari demi hari. Buku Teknologi Jaringan Komputer, terdiri dari 12 bab dengan rincian sebagai berikut: Bab 1 Pengenalan Jaringan Komputer Bab 2 Perangkat Keras Jaringan Komputer Bab 3 Struktur dan Arsitektur Jaringan Komputer Bab 4 Topologi Jaringan Komputer Bab 5 Layer OSI Jaringan Komputer Bab 6 Protokol Jaringan Komputer Bab 7 TCP/IP Jaringan Komputer Bab 8 Routing Jaringan Komputer Bab 9 Intranet dan Internet Bab 10 Jaringan Komputer Wireless Bab 11 Administrasi Jaringan Komputer Bab 12 Keamanan Jaringan Komputer

OpenERP 7.0 untuk Bisnis Retail Indonesia Feb 01 2021 Versi PDF atau Pembayaran Lewat Paypal/BCA/Mandiri disini: <http://shop.vitraining.co> Buku panduan lengkap strategi implementasi OpenERP 7.0 untuk bisnis retail di Indonesia, yang meliputi point of sales (POS), toko, mini market, dan super market. Pembahasan dimulai dari instalasi, konfigurasi module, toko, gudang, dan manajemen group dan user login. Pembahasan konfigurasi modul meliputi module Sales, Purchase, Warehouse, Accounting, dan Point of Sales (POS). Buku setebal 550 halaman ini merupakan panduan langkah implementasi praktis berdasarkan

pengalaman penulis di beberapa perusahaan retail yang sangat berguna bagi anda untuk melakukan implementasi di perusahaan sendiri maupun bagi anda yang bergerak di bidang konsultasi IT khususnya OpenERP. Dimulai dari import data saldo awal akuntansi dan barang di gudang, termasuk hutang piutang partner, pembahasan berlanjut dengan cara menggunakan modul Sales, Purchase, Warehouse, Point of Sales (POS) dan Accounting. Hal mengenai perpajakan di Indonesia, analytic dan budget per department, serta cara menggunakan email gateway, juga dibahas disini. Bahasa yang digunakan sengaja dibuat seringan mungkin mengingat pembahasan materinya sendiri sudah sangat berat. Penulis memiliki perusahaan konsultan IT yang salah satu bidang bisnisnya adalah konsultan implementasi OpenERP. Pada bidang ini, penulis telah banyak melakukan implementasi OpenERP baik di dalam maupun luar negeri, untuk berbagai jenis perusahaan seperti retail, e-commerce, distributor, manufaktur, dan oil trading. Tentang Penulis => <http://vittraining.com/akhmad-daniel-sembring/> Semoga buku ini bermanfaat bagi kemajuan dunia bisnis retail dan IT di Indonesia. Jika ingin membeli langsung tanpa lewat Google Play, bisa cek sini <http://vittraining.com/shop>. Pembayaran bisa lewat Mandiri dan BCA. Forum diskusi tersedia untuk yang sudah membeli. Pada saat request join sertakan nomor ID atau bukti pembelian buku. Subscribe by email, send email kosong ke: buku-openerp-vittraining+subscribe@googlegroups.com Subscribe by web: <http://groups.google.com/d/forum/buku-openerp-vittraining> Berikut ini Daftar Isi Buku: 1 Pendahuluan 2 Skema Jaringan 3 Instalasi dan Konfigurasi 4 Install Module Aplikasi 4.1 Accounting and Finance 4.2 Sales Management 4.3 Purchase Management 4.4 Modul Anglo saxon 4.5 Install module account_cancel 5 Basic Setup 5.1 Setup User Admin 5.2 Setup Bahasa dan Format Angka 5.3 Setup Data Perusahaan 5.4 Konfigurasi Umum 5.5 Konfigurasi Module Sales 5.6 Konfigurasi Modul Purchase 5.7 Konfigurasi Modul Warehouse 5.8 Konfigurasi Module Accounting 5.9 Shop, Warehouse, Location 6 Membuat Group dan Login Karyawan 7 Login dan Logout 8 Setup Chart Of Account (COA) 8.1 Chart of Account 8.2 Siapkan Data Account Type 8.3 Import CSV 8.4 Set Default Property 8.5 Delete Semua COA Bawaan OpenERP 8.6 Hasil Import COA 9 Setup Bank Account 9.1 Data Rekening Bank 9.2 Journal per Rekening Bank 10 Data Partner 10.1 Pengelolaan Data Partner 10.2 Import data partner 11 Saldo Awal Akuntansi 11.1 Konsep Saldo Awal 11.2 Laporan Neraca 11.3 Laporan Laba Rugi 11.4 Setup Journal Opening Balance 11.5 Proses Import saldo awal 11.6 Hasil Import 12 Lokasi Virtual 12.1 Membuat Virtual Locations 12.2 Import Virtual Locations 13 Master Data Barang 13.1 Unit of Measures 13.2 Import Kategori Barang 13.3 Import Data Barang 13.4 Inventory Realtime Valuation 14 Saldo Awal Barang 14.1 Saldo Stock Gudang 14.2 Saldo Persediaan Akuntansi 15 Siklus Bisnis Perusahaan Retail 16 Proses Pembelian 16.1 Request for Quotation (RFQ) 16.2 Purchase Order 16.3 Terima Barang 16.4 Invoice Suplier 16.5 Posisi Barang di Gudang 16.6 Alur Invoicing 17 Penjualan Secara Credit 17.1 Quotation 17.2 Sales Order 17.3 Pengiriman Barang 17.4 Invoice Customer 17.5 Posisi Barang di Gudang 17.6 Alur Invoicing 18 Price List 18.1 Membuat Pricelist 18.2 Menggunakan Pricelist 19 Penjualan Retail 19.1 Modul POS di OpenERP 19.2 Software OPOS Point of Sales 19.3 Instalasi OPOS Point of sales 19.4 Konfigurasi OPOS 19.5 Synchronize User Login 19.6 Synchronize Produk 19.7 Synchronize Payment Type 19.8 Synchronize Account 19.9 Buka Session 19.10 Transaksi Penjualan dan Pembayaran 19.11 Refund Order 19.12 Close Session 19.13 Laporan per Session 19.14 Posting Jurnal Session 19.15 Setup Discount 19.16 Setup Hadiah 20 Pengelolaan Gudang 20.1 Perpindahan Antar Gudang 20.2 Perpindahan Dengan Lokasi Virtual 20.3 Stock Opname 20.4 Stock Move 20.5 Minimum Quantity Order Point 21 Proses Akuntansi dan Keuangan 21.1 Pencatatan dan Validasi Invoice Customer 21.2 Pelunasan Invoice CUsomer 21.3 Pelunasan Per Customer 21.4 Write Off Invoice 21.5 Write Off Invoice karena PPH 21.6 Journal Entry 21.7 Journal Memorial 21.8 Bank Statement 21.9 Rekonsiliasi Bank 21.10 Cash Register 21.11 Kas dan Bank 21.12 Tutup Buku Akuntansi 22 Pajak 22.1 Pajak PPN Masukan 22.2 Pajak PPH Pembelian 22.3 Pajak PPN Keluaran 22.4 Pajak PPH Penjualan 22.5 Faktur Pajak, Nomor Seri Faktur Pajak, dan e-SPT 23 Setup Laporan Keuangan 23.1 Modifikasi Laporan Balance Sheet 23.2 Modifikasi Laporan Profit Loss 23.3 Cetak Laporan Keuangan 24 Laporan Hutang Piutang 24.1 Daftar Piutang (Account Receivable) 24.2 Umur Piutang 24.3 Daftar Hutang (Account Payable) 24.4 Umur Hutang 24.5 Trial Balance 24.6 General Ledger 25 Laporan Analisa Operasional 25.1 Dashboard 25.2 Sales 25.3 Purchase 25.4 Accounting 25.5 Warehouse 26 Analytic Accounting 26.1 Install Modul Analytic 26.2 Setup Analytic Chart of Account 26.3 Setup Sale dan Purchase Journal 26.4 Penggunaan Analytic Account pada Transaksi 26.5 Hasil Transaksi Analytic Account 27 Budget

Accounting 27.1 Konfigurasi Modul Budget 27.2 Membuat Budgetary Position 27.3 Membuat Budget 27.4 Memantau Budget 28 Email Gateway 28.1 Outgoing Email 28.2 Mengirim Email 28.3 Incoming Email 29 Download Database Hasil Jadi 30 Penutup 31 Tentang Penulis

Analisis Celah Keamanan Jaringan Komputer dengan Menggunakan Raspberry Pi Nov 17 2019 Penelitian ini bertujuan untuk mendesain dan merancang ad-blocker agar bisa diterapkan di semua jaringan dan dapat memblokir iklan dari halaman web, situs web apa pun. Dengan memanfaatkan Raspberry Pi yang sering disebut komputer kecil SoC (System on Chip) yang ditanamkan pada perangkat jaringan seperti router. Fungsinya merupakan sebagai pemblokir iklan dengan menggunakan software Pi-Hole yang diterapkan untuk menyaring halaman web yang sudah disetting terlebih dahulu domainnya. Sehingga setiap perangkat yang terhubung pada jaringan yang sudah dipasangkan Raspberry Pi dan sudah disetting sebagai ad-blocker seperti smartphone, laptop, PC maka setiap situs web yang dianggap tidak sesuai dengan yang dilegalkan di jaringan tersebut akan terblokir dan tidak akan ditampilkan pada layar. Namun perangkat Raspberry Pi hanya berfungsi ketika perangkat Anda terhubung ke jaringan tempat Raspberry Pi berjalan. Sehingga lalu lintas jaringan yang menggunakan Raspberry Pi bisa mengurangi latensi dan meningkatkan kecepatan penelusuran browser apa pun dengan memotong data ekstra iklan yang tidak layak untuk ditampilkan di halaman web. User juga dapat memilah situs web yang akan diblok dan data situs web yang tidak diblok menggunakan aplikasi Pi-Hole, menonaktifkan blok iklan atas situs web atau laman web tertentu.

5 Hari Mengungkap Misteri Addons OpenERP 7.0 Sep 08 2021 Versi PDF atau Pembayaran Lewat Paypal/BCA/Mandiri disini: <http://shop.vitraining.co> 5 HARI MENGUNAK MISTERI ADDONS OPENERP 7.0 Buku ini menceritakan bagaimana mulai membuat addons untuk OpenERP 7.0 secara lengkap. Pembahasan dimulai dari membuat folder, membuat file identifikasi addon, membuat class, membuat view XML, inherit class, inherit view, advanced view, workflow, security, wizard, dashboard dan report, bahasa, sampai dengan web services. Bahasa yang digunakan sengaja tidak formal karena materinya sendiri sudah cukup berat. Semoga buku ini bermanfaat bagi kemajuan dunia IT di Indonesia. Jika ingin membeli langsung tanpa lewat Google Play, bisa cek sini <http://shop.vitraining.com>. Pembayaran bisa lewat Paypal, Mandiri dan BCA. Forum diskusi tersedia untuk yang sudah membeli. Pada saat request join sertakan nomor ID atau bukti pembelian buku. Subscribe by email, send email kosong ke: buku-openerp-vitraining+subscribe@googlegroups.com Subscribe by web: <http://groups.google.com/d/forum/buku-openerp-vitraining> Tentang Penulis => <http://vitraining.com/akhmad-daniel-sembering/> TARGET PENCAPAIAN 5 HARI HARI 1: •Intro •Contoh Soal Aplikasi : Academic Information System •Struktur Addons •Desain ERD •Bikin Addons Academic •Bikin Menu dan ActionWindow •Class Course •Class Session •Relasi Course ke Session •Class Attendee •Relasi Session ke Attendee HARI 2: •Inheritance – Instructor •Functional Fields – Percentage Taken Seats •Event OnChange •Constraints •Nilai Default – Lambda Function •Fitur Duplicate HARI 3: •Advanced View •Workflow HARI 4: •Security •Wizard HARI 5: •Internationalization •Report •Dashboard •Web Services CONTOH SOAL APLIKASI : ACADEMIC INFORMATION SYSTEM Contoh soal yang kita jadikan bahan praktek adalah system informasi Akademik. Terdiri dari data Course yang punya banyak Session. Setiap Session dihadiri oleh banyak peserta (Attendee). Course ada penganggungjawabnya, yang kita link ke User OpenERP. Setiap Session ada instruktur yang link ke Partner OpenERP. Setiap Attendee dihadiri oleh peserta yang juga di-link Partner OpenERP. Partner yang udah jadi Instrktur pada suatu Session nggak boleh lagi jadi Attendee pada Session itu. Berikut ini Daftar Isi Buku: 1 HARI 1: Pembukaan 1.1 Target pencapaian 5 Hari 1.2 Contoh Soal Aplikasi : Academic Information System 1.3 Tampak Jadi 2 Desain ERD 2.1 Course 2.2 Session 2.3 Attendee 2.4 Instructor Partner 3 Persiapan 3.1 Install Database 3.2 Setup Technical Features User 3.3 Start Server dan Update Module 4 Struktur Addons 4.1 Struktur file 4.1.1 File __openerp__.py 4.1.2 File __init__.py 4.2 Penempatan Folder 5 Bikin Addons Academic 5.1 Bikin folder 5.2 Bikin file __openerp__.py 5.3 Bikin file __init__.py 5.4 Reload OpenERP 5.4.1 Linux 5.4.2 Windows 6 Bikin Menu dan ActionWindow 6.1 Bikin Menu 6.2 Bikin Action Window 6.3 Update __openerp__.py 7 Class Course 7.1 Bikin Class Course 7.2 Bikin Tree View Course 7.3 Bikin Form View Course 8 Class Session 8.1 Menu dan Action Window Session 8.2 Bikin Class Session 8.3 Modif List View Session 8.4 Modif Form View 8.5 Bikin Relasi Course Has Many Session 8.6 Modif View Form Course – Tambah Session 9 Class Attendee 9.1 Menu dan Action Window Attendee 9.2 Bikin Class

*Attendee 9.3 Modif List View Attendee 9.4 Bikin Relasi Session Has Many Attendee 9.5 Modif Form View Session – Tambah Attendee 10 Rekap Hari 1 11 HARI 2: Inheritance – Instructor 11.1 Inherit Partner Class 11.2 Inherit Partner View 11.3 Modif Form Session – Filter Partner is instructor 11.4 Modif Form Session – Filter Partner Category 11.5 Menu Instruktur 12 Functional Fields – Percentage Taken Seats 12.1 Definisi function fields 12.2 Menampilkan di tree dan view 12.3 ProgressBar di form 12.4 Progress bar di tree view 13 Event OnChange 13.1 Modif form view 13.2 Gabungkan proses perhitungan 13.3 Warning Message kalo Nilai Seats Salah 14 Constraints 14.1 Python Constraints 14.2 SQL constrains 15 Nilai Default – Lambda Function 15.1 Apa Itu Lambda Function? 15.2 Parameter function *x ? 16 Fitur Duplicate 17 Rekap Hari 2 18 HARI 3: Advanced View 18.1 Warna List View 18.2 Calendar View 18.3 Search View 18.4 Gantt View 18.5 Chart/ Graph View 18.6 Kanban 18.7 Nambahin Field Image di Session 18.8 Related Field – Apa Nama Course suatu Attendee ? 19 Workflow 19.1 Workflow Statis 19.2 Dynamic Workflow – Bikin Diagram Workflow 19.3 Export Workflow ke File XML 20 Rekap Hari 3 21 HARI 4: Security 21.1 Bikin Group Lewat Interface 21.2 Bikin Group Lewat XML 21.3 Masukkan User ke Group 21.4 Import CSV Access Right 21.5 Akses Menu 21.6 Record Rules 21.7 Hubungan Group Workflow 22 Wizard 22.1 Definiskan Class Wizard 22.2 Bikin Menu Untuk wizard 22.3 Modif form view Wizard 22.4 Bikin Method untuk Memproses Data Wizard 22.5 Bikin Menu Context 22.5.1 Edit file wizard/create_attendee_view.xml. 22.5.2 Edit file wizard/create_attendee.py 22.6 Add an onchange method 22.7 Wizard untuk Banyak Session Sekaligus 22.7.1 Edit file wizard/create_attendee.py 23 Rekap Hari 4 24 HARI 5: Internationalization 24.1 Bikin Direktori i18n 24.2 Bahasa Udah ada di OpenERP 24.2.1 Install Bahasa Target 24.3 Bahasa Belum Ada di OpenERP 24.3.1 Bikin Template Translate academic.pot 24.3.2 Import ke OpenERP 24.4 Sinkronisasi Istilah 24.5 Bikin File Template per Bahasa 24.6 Terjemahin File Template Bahasa 24.7 Reload Bahasa Indonesia 24.8 Istilah Tambahan 25 Report RML 25.1 Instalasi 25.2 Install Plug-in di OpenOffice 25.3 Konfigurasi 25.4 Bikin Report Baru 25.5 Syntax Template 25.6 Modify Existing Report 25.7 Report di Addons – RML 26 Report Webkit 26.1 Instalasi 26.2 Test Bikin Report Manual 26.2.1 Create Template 26.2.2 Bikin Action Button 26.3 Install Report dari Addons 26.3.1 Buat File Template 26.3.2 Buat XML 27 Dashboard 27.1 Bikin Sub Menu Dashboard 27.2 Tambahi dashboard XML 28 Web Services 28.1 Instalasi XML-RPC for PHP 28.2 Aktifkan PHP Curl Module 28.3 Setup folder aplikasi 28.4 Login 28.5 Search 28.6 Read 28.7 Create 28.8 Delete 28.9 Write 28.10 Write one2many Fields 29 Rekap Hari 5 30 Penutupan 31 Referensi 32 Tentang Penulis*

PENERAPAN SERVER FAILOVER CLUSTERING Berbasis Network Development Life Cycle Sep 27 2020
Teknologi virtualisasi dapat membuat sebuah mesin virtual dari sesuatu yang bersifat fisik, sehingga dapat menekan biaya pengeluaran mulai dari biaya listrik sampai kepada pengadaan server itu sendiri. Salah satu virtualisasi yang berkembang saat ini adalah Proxmox. Akan tetapi ada permasalahan yang muncul ketika server virtualisasi tersebut mengalami down atau error. Oleh karenanya sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan menggunakan High Availability, yang juga dikenal sebagai HA Clusters atau Failover Clusters. Dalam perancangan jaringannya dilakukan menggunakan metode NDLC yang memiliki tahapan-tahapan dalam penerapan sehingga resiko kegagalan ditahap selanjutnya dapat diminimalisir. Untuk menjamin ketersediaan akses server, maka dibutuhkan sebuah teknik failover clustering di dalam virtualisasi server. Dengan adanya virtualisasi server yang menggunakan teknik failover clustering ini maka server tetap dapat diakses.

Panduan Integrasi Odoo v10 dengan Selectize.js Mar 14 2022
Selectize adalah gabungan dari textbox dan box. Berbasis jQuery dan sangat cocok untuk menampilkan tagging, contact lists, pilihan country, kecamatan, kelurahan, dan macam-macam lagi. Buku ini jelasin gimana cara pake selectize.js ke dalam website front end Odoo dengan mengambil contoh untuk menampilkan pilihan country, state, city, kecamatan, kelurahan pada form checkout ecommerce nya Odoo.

1000+ Fakta Unik dan Menarik tentang Komputer Feb 19 2020
Berisi mengenai fakta-fakta menarik di seputar perkembangan komputer. Mulai dari pertama kali komputer ditemukan sampai menjadi bentuk-bentuk yang canggih berikut kegunaannya di zaman sekarang.

Odoo 8: Pengelolaan HR Payroll Oct 29 2020
Odoo 8: Pengelolaan HR Payroll Disertai Addons Modifikasi Payslip Versi PDF: cek di <http://shop.vitraining.co> Buku ini menjelaskan contoh penggunaan modul HR Payroll untuk sistem penggajian karyawan dan cara membuat addons Odoo 8 mulai dari 0 untuk

menampilkan nilai total gaji setiap karyawan pada Payslip di form view maupun tree view. Topik yang dipelajari: * men-setup modul HR payslip yang terdiri dari data karyawan (Employee), kontrak kerja (Contract), dan sistem gaji (Payroll) untuk menghasilkan slip gaji (Payslip) * meng-override class hr.payslip * meng-override tampilan form view hr.payslip * meng-override tampilan tree view hr.payslip * membuat field function untuk mencari nilai total gaji karyawan Buku ini adalah topik pembuatan addons tingkat lanjut, sehingga diharapkan sudah membaca dan menamatkan buku "5 Hari menguak Misteri Addons OpenERP 7" yang merupakan dasar pengembangan semua addons di Odoo. Klik disini

<https://play.google.com/store/books/details?id=uAKABAAAQBAJ> . Daftar Isi: 1. Objective 2. Kebutuhan Pelanggan 3. Tampak Jadi 4. Konfigurasi Module HR Payroll 4.1.Instalasi Module 4.2.Menginput Data Karyawan 4.2. Menginput Data Struktur Gaji 4.3.Menginput Data Kontrak Karyawan 5. Membuat Slip Gaji 6. Membuat Slip Gaji Sekaligus Semua Karyawan 7. Bikin Struktur Folder 8. Modif View Payslip 9. Class Payslip 10. Install Modul Addons 11. Penutup 12. Tentang Penulis

Tutorial Jaringan Handal Dengan Mikrotik Dan Cisco Dec 11 2021 Penulisan buku ini ditujukan agar dapat memberikan panduan belajar praktis dan sumber pengetahuan dasar bagi mahasiswa bidang ilmu komputer dan masyarakat umum dalam memahami perancangan dan administrasi jaringan komputer. Buku ini juga diharapkan dapat menjadi rujukan untuk petunjuk instalasi dan administrasi jaringan komputer modern saat ini. Materi pada buku ini bisa langsung diujikan pada jaringan skala kecil hingga menengah seperti jaringan komputer laboratorium, perkantoran maupun perusahaan. Buku ini secara berkala dikembangkan sesuai dengan penerapan teknologi jaringan komputer masa kini dan kondisi perkembangannya setiap tahun. Penyusunan buku panduan ini membutuhkan waktu dan praktik yang cukup lama pada perangkat dan simulasi aplikasi. Buku ini berisi pembahasan yang lengkap menjadikan buku ini juga sangat cocok digunakan sebagai acuan penulisan suatu karya ilmiah.

9 Hari Menelanjangi Grails 2.4: Studi Kasus Sistem Akuntansi Jul 26 2020 Versi PDF atau Pembayaran Lewat Paypal/BCA/Mandiri disini: <http://shop.vitraining.co> Buku ini membahas tuntas bagaimana cara melakukan pemrograman dengan framework Grails. Grails merupakan salah satu framework pengembangan aplikasi web keluarga Java yang dengannya kita bisa mendeliver produk ke client dengan sangat cepat. Disini kita ambil contoh kasus pembuatan aplikasi Akuntansi lengkap dari mulai nol sampai dengan bisa menghasilkan laporan keuangan standard. Buku ini merupakan seri pertama dari seri buku pengembangan aplikasi ERP dengan Grails yang meliputi sistem Akuntansi, Pembelian, Penjualan, Gudang, Kas Bank, Manufaktur, dan HR Payroll. Topik yang dibahas meliputi: Definisi Spesifikasi System Desain Model dan User Interface Cara install XAMPP, JDK, dan Tomcat Koneksi MySQL Database Memulai Grails, apa saja yang perlu dipersiapkan Memahami Domain Class, Controller, dan View Cara menggunakan jQuery dan jQuery Easyui dari Grails Cara menggunakan Jasper Report dari Grails Menggunakan plugin rendering untuk menghasilkan laporan PDF User akses security Cara deploy aplikasi ke Tomcat Daftar Isi Lengkap: **HARI 1: Pendahuluan Spesifikasi Kebutuhan User Output Prasyarat Target per Hari Buat Desain Model Diagram Domain FiscalYear Domain Period Domain Coa Domain Journal Domain JournalTransaction Diagram Model Relasi Model Desain User Interface Tampilan Login Tampilan Menu Utama Tampilan Master Data FiscalYear Tampilan Master Data Periode Tampilan Master Data COA Tampilan Transaksi Jurnal Tampilan Report** **HARI 2: Install Apache, PHP, MySQL dan Tomcat (Linux) Install XAMPP (Windows) Download XAMPP Installation Testing and Securing XAMPP Bikin Database MySQL Install Grails Install JDK di Windows Install JDK di Linux Download dan Install Grails** **HARI 3: Bikin Grails App** Perintah grails create-app Konfigurasi Koneksi Database Bikin Domain Class Grails Domain Coa Domain FiscalYear Domain Period Domain Journal Domain JournalTransaction Import Sample Data Bikin Controller dan View Grails FiscalYear Period Coa Journal JournalTransaction **HARI 4: Modif List COA Install Plugin jQuery Install jQuery-easyui Penggunaan Tree Grid jquery-easyui Menghasilkan Data JSON Modif Form Input COA Instal Chosen Modif File edit.gsp Modif File create.gsp Modif File _form.gsp** **HARI 5: Modif Form Input Journal Modif Allowed Method Modif Alur Create Modif Domain Period.groovy Install Editable Data Grid Extension Modif File edit.gsp Tambah Editable Data Grid di Form Journal Bikin Toolbar Aktifasi dan Handler Toolbar Modif JournalTransactionController index() Modif CoaController index() Modif Method save() Data Grid Field Default Value Modif Method update() Modif Method delete() Hasil**

Akhir HARI 6: Modif Tampilan Show Journal Menampilkan Grid Journal Transaction Aktifasi Data Grid Format Angka Merapihkan File-file js Buat File my.js Modif layout main.gsp Hapus Dari edit.gsp, _form.gsp dan show.gsp Modif Function formatAmount() Proses Confirm Journal Bikin Tombol Confirm Proses Confirm Penentuan Nomor Dokumen Terbaru Validasi Dokumen Proses Posting Journal Buat Tombol Post Proses Post Proses Cancel Journal Penampakan Tombol Berdasarkan State HARI 7: Menu Aplikasi Jasper iReport Designer Install iReport Designer Bikin Test Report Integrasi Jasper Report dengan Grails Tombol Print Journal Persiapkan File Report JRXML Persiapkan File JARs Pemrosesan Jasper Report Parameter Report Modif File Report jrxml Test Parameter Report Bikin Halaman Form Input Parameter Penggunaan Input Parameter Bikin Print Out Dokumen Bikin Master Report Journal Tambah Parameter Report Bikin Sub Report JournalTransaction Tambahkan Sub Report ke Master Report Panggil Report dari Grails HARI 8: Jasper Print Service Bikin Service Cara Panggil Method Service Persiapan Bikin Laporan Keuangan Plugin Rendering Service Logic Pembuatan Laporan Template Form Input Parameter Report Logic Pencarian Transaksi COA Method getListBalance() Method summ() Method getCountChild() Method profitLoss() Laporan Trial balance Laporan Balance Sheet Laporan Laba Rugi Template CSS Template Block Laporan Test Hasil Laporan HARI 9: User Login Domain User Controller User Login Form Logout dan User Management Link Filter Security Testing Production Mode Siapkan File Configuration Generate WAR Deploy ke Tomcat Penutupan Tentang Penulis Pendidikan Publikasi Projects Instruktur

Jualan di Apps Odoo Aug 19 2022 Mengapa jual add-on di apps Odoo? Website apps.odoo.com itu tempatnya orang-orang user dan implementator Odoo untuk mencari add-on yang dibutuhkan. Kalau kita bisa tumpangkan add-on kita disana, maka hampir dapat dipastikan add-on kita akan terlihat oleh sang pencari, dan kalau fitur dan harganya cocok, pasti mereka beli... daripada pusing bikin add-on sendiri mendingan beli yang udah jadi. Kalau mau promo atau "pencitraan" perusahaan atau pribadi, website ini juga tempatnya. Kasi saja add-on gratisan, dengan link menuju website perusahaan atau pribadi anda, siapa tau ada yang perlu customisasi add-on maka terjadilah kontrak kerja jarak jauh. Ebook ini bisa juga didownload dari <http://shop.vitraining.com>

Jaringan Komputer Feb 13 2022 Buku ini berjudul "Jaringan Komputer" yang merupakan rangkuman dari berbagai sumber. Buku ini diharapkan menjadi bahan referensi dan dapat memberikan gambaran bahwa Jaringan Komputer adalah sebuah komunikasi yang dilakukan komputer yang saling berhubungan baik lokal maupun internasional. Buku ini membahas: Bab 1 Pengantar Jaringan Komputer Bab 2 Perkabelan Jaringan Bab 3 Protokol Jaringan Bab 4 Konsep Dasar IP Address Bab 5 Subnetting Dan Subnet Mask Bab 6 Rancangan Jaringan Komputer Bab 7 Internet dan Intranet

Logika Fuzzy Oct 17 2019 Mengenal logika fuzzy bagi orang yang belum pernah mengenalnya pasti akan mengira bahwa logika fuzzy adalah sesuatu yang amat rumit dan tidak menyenangkan. Namun, jika seseorang sekali mulai mengenalnya maka ia pasti akan sangat tertarik dan akan menjadi pendatang baru untuk ikut serta mempelajari logika fuzzy. Logika fuzzy pertama kali diperkenalkan oleh Prof. Lotfi A. Zadeh pada tahun 1965. Dasar logika fuzzy adalah teori himpunan (Kusumadewi & Purnomo, 2013). Logika fuzzy adalah suatu cara yang tepat untuk memetakan suatu ruang input ke dalam suatu ruang output. Buku Logika Fuzzy: Studi Kasus & Penyelesaian Menggunakan Microsoft Excel dan MATLAB ini berguna bagi mahasiswa fakultas ilmu komputer khususnya jurusan Teknik Informatika dalam mempelajari mata kuliah Fuzzy Logic (Logika Fuzzy). Buku ini akan membantu mahasiswa dalam menyelesaikan kasus terkait metode fuzzy, yaitu FIS dan FAM karena dalam buku ini ada pembahasan tentang studi kasus metode FIS dan FAM yang diambil dari hasil-hasil penelitian. Selain itu, dalam buku ini ada studi kasus yang diselesaikan dengan menggunakan aplikasi Microsoft Excel dan MATLAB.

5 Hari Menguak Misteri OpenERP Addons v10 Aug 07 2021 E-BOOK 5 HARI MENGUAK MISTERI ADDONS ODOO 10.0 Buku ini menceritakan bagaimana mulai membuat addons untuk ODOO 10.0 secara lengkap. Pembahasan dimulai dari membuat folder, membuat file identifikasi addon, membuat class, membuat view XML, inherit class, inherit view, advanced view, workflow, security, wizard, dashboard dan report, bahasa, sampai dengan web services. Bahasa yang digunakan sengaja tidak formal karena materinya sendiri sudah cukup berat. Semoga buku ini bermanfaat bagi kemajuan dunia IT di Indonesia. Jika ingin membeli langsung tanpa lewat Google Play, bisa cek sini <http://vitraining.com/shop>. Pembayaran bisa lewat Mandiri

dan BCA. Tentang Penulis => <http://vittraining.com/akhmad-daniel-sembering/> TARGET PENCAPAIAN 5 HARI HARI 1: •Intro •Contoh Soal Aplikasi : Academic Information System •Struktur Addons •Desain ERD •Bikin Addons Academic •Bikin Menu dan ActionWindow •Class Course •Class Session •Relasi Course ke Session •Class Attendee •Relasi Session ke Attendee HARI 2: •Inheritance – Instructor •Functional Fields – Percentage Taken Seats •Event OnChange •Constraints •Nilai Default – Lambda Function •Fitur Duplicate HARI 3: •Advanced View •Workflow HARI 4: •Security •Wizard HARI 5: •Internationalization •Report •Dashboard •Web Services CONTOH SOAL APLIKASI : ACADEMIC INFORMATION SYSTEM Contoh soal yang kita jadikan bahan praktek adalah system informasi Akademik. Terdiri dari data Course yang punya banyak Session. Setiap Session dihadiri oleh banyak peserta (Attendee). Course ada penganggungjawabnya, yang kita link ke User ODOO. Setiap Session ada instruktur yang link ke Partner ODOO. Setiap Attendee dihadiri oleh peserta yang juga di-link Partner ODOO. Partner yang udah jadi Instruktur pada suatu Session nggak boleh lagi jadi Attendee pada Session itu. Forum diskusi: email : buku-openerp-vittraining+subscribe@googlegroups.com web: <http://groups.google.com/d/forum/buku-openerp-vittraining> Pada saat request join sertakan nomor ID atau bukti pembelian buku. Berikut ini Daftar Isi Buku: 1 HARI 1: Pembukaan 1.1 Target pencapaian 5 Hari 1.2 Contoh Soal Aplikasi : Academic Information System 1.3 Tampak Jadi 2 Desain ERD 2.1 Course 2.2 Session 2.3 Attendee 2.4 Instructor Partner 3 Persiapan 3.1 Install Database 3.2 Setup Technical Features User 3.3 Start Server dan Update Module 4 Struktur Addons 4.1 Struktur file 4.1.1 File __ODOO__.py 4.1.2 File __init__.py 4.2 Penempatan Folder 5 Bikin Addons Academic 5.1 Bikin folder 5.2 Bikin file __ODOO__.py 5.3 Bikin file __init__.py 5.4 Reload ODOO 5.4.1 Linux 5.4.2 Windows 6 Bikin Menu dan ActionWindow 6.1 Bikin Menu 6.2 Bikin Action Window 6.3 Update __ODOO__.py 7 Class Course 7.1 Bikin Class Course 7.2 Bikin Tree View Course 7.3 Bikin Form View Course 8 Class Session 8.1 Menu dan Action Window Session 8.2 Bikin Class Session 8.3 Modif List View Session 8.4 Modif Form View 8.5 Bikin Relasi Course Has Many Session 8.6 Modif View Form Course – Tambah Session 9 Class Attendee 9.1 Menu dan Action Window Attendee 9.2 Bikin Class Attendee 9.3 Modif List View Attendee 9.4 Bikin Relasi Session Has Many Attendee 9.5 Modif Form View Session – Tambah Attendee 10 Rekap Hari 1 11 HARI 2: Inheritance – Instructor 11.1 Inherit Partner Class 11.2 Inherit Partner View 11.3 Modif Form Session – Filter Partner is instructor 11.4 Modif Form Session – Filter Partner Category 11.5 Menu Instruktur 12 Functional Fields – Percentage Taken Seats 12.1 Definisi function fields 12.2 Menampilkan di tree dan view 12.3 ProgressBar di form 12.4 Progress bar di tree view 13 Event OnChange 13.1 Modif form view 13.2 Gabungkan proses perhitungan 13.3 Warning Message kalo Nilai Seats Salah 14 Constraints 14.1 Python Constraints 14.2 SQL contrains 15 Nilai Default – Lambda Function 15.1 Apa Itu Lambda Function? 15.2 Parameter function *x ? 16 Fitur Duplicate 17 Rekap Hari 2 18 HARI 3: Advanced View 18.1 Warna List View 18.2 Calendar View 18.3 Search View 18.4 Gantt View 18.5 Chart/ Graph View 18.6 Kanban 18.7 Nambahin Field Image di Session 18.8 Related Field – Apa Nama Course suatu Attendee ? 19 Workflow 19.1 Workflow Statis 19.2 Dynamic Workflow – Bikin Diagram Workflow 19.3 Export Workflow ke File XML 20 Rekap Hari 3 21 HARI 4: Security 21.1 Bikin Group Lewat Interface 21.2 Bikin Group Lewat XML 21.3 Masukkan User ke Group 21.4 Import CSV Access Right 21.5 Akses Menu 21.6 Record Rules 21.7 Hubungan Group Workflow 22 Wizard 22.1 Definisikan Class Wizard 22.2 Bikin Menu Untuk wizard 22.3 Modif form view Wizard 22.4 Bikin Method untuk Memproses Data Wizard 22.5 Bikin Menu Context 22.5.1 Edit file wizard/create_attendee_view.xml. 22.5.2 Edit file wizard/create_attendee.py 22.6 Add an onchange method 22.7 Wizard untuk Banyak Session Sekaligus 22.7.1 Edit file wizard/create_attendee.py 23 Rekap Hari 4 24 HARI 5: Internationalization 24.1 Bikin Direktori i18n 24.2 Bahasa Udah ada di ODOO 24.2.1 Install Bahasa Target 24.3 Bahasa Belum Ada di ODOO 24.3.1 Bikin Template Translate academic.pot 24.3.2 Import ke ODOO 24.4 Sinkronisasi Istilah 24.5 Bikin File Template per Bahasa 24.6 Terjemahin File Template Bahasa 24.7 Reload Bahasa Indonesia 24.8 Istilah Tambahan 25 Report RML 25.1 Instalasi 25.2 Install Plug-in di OpenOffice 25.3 Konfigurasi 25.4 Bikin Report Baru 25.5 Syntax Template 25.6 Modify Existing Report 25.7 Report di Addons – RML 26 Report Webkit 26.1 Instalasi 26.2 Test Bikin Report Manual 26.2.1 Create Template 26.2.2 Bikin Action Button 26.3 Install Report dari Addons 26.3.1 Buat File Template 26.3.2 Buat XML 27 Dashboard 27.1 Bikin Sub Menu Dashboard 27.2 Tambahi dashboard XML 28 Web Services 28.1 Instalasi XML-RPC for PHP 28.2 Aktifkan PHP Curl Module

28.3 Setup folder aplikasi 28.4 Login 28.5 Search 28.6 Read 28.7 Create 28.8 Delete 28.9 Write 28.10 Write one2many Fields 29 Rekap Hari 5 30 Penutupan 31 Referensi 32 Tentang Penulis

Dasar-Dasar Teknik Informatika Mar 22 2020 Teknologi Informasi merupakan suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu. Teknologi ini menggunakan seperangkat komputer untuk mengolah data dan sistem jaringan untuk menghubungkan satu komputer dengan komputer lainnya sesuai dengan kebutuhan dan teknologi telekomunikasi digunakan agar data dapat disebar dan diakses secara global. Perkembangan di bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) saat ini sangat pesat dan berpengaruh sangat signifikan terhadap pribadi maupun komunitas, segala aktivitas, kehidupan, cara kerja, metode perkuliahan, gaya hidup maupun cara berpikir. Oleh karena itu, pemanfaatan TIK harus diperkenalkan kepada Siswa/Mahasiswa agar mereka mempunyai bekal pengetahuan dan pengalaman yang memadai untuk bisa menerapkan dan menggunakannya dalam kegiatan perkuliahan, bekerja serta berbagai aspek kehidupan sehari-hari, bahkan bisa juga dikembangkan menjadi kegiatan wira usaha. Buku *Dasar-Dasar Teknik Informatika* memiliki daftar isi sebagai berikut : Bab I Pendahuluan Bab II Pengertian Teknologi Informasi Bab III Konsep Teknologi Informasi Bab IV Struktur Teknologi Informasi Bab V Penutup *Dasar-Dasar Teknik Informatika* ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak*

Trik Membuat Jaringan Komputer dan Wifi Apr 22 2020 """"Jika Anda ingin membuat jaringan komputer atau memasang Wi-Fi, buku ini tepat untuk dijadikan referensi. Di dalamnya membahas pembuatan jaringan seperti: * Alat-alat untuk memasang kabel, jaringan komputer, dan perlengkapannya seperti konektor, Hub, Switch, dan sebagainya. * Pemasangan kabel ke jaringan (step by step), komputer, dan perancangan model networking yang diinginkan. * Konfigurasi jaringan menggunakan MS Windows. * Pengontrolan komputer (group policy) agar tiap-tiap komputer bisa diatur pemakaiannya (cocok untuk komputer yang digunakan untuk kepentingan komersial). * Masalah pengaturan account. Apabila Anda ingin memasang Wi-Fi sendiri, Anda akan menemukan: * Cara men-setup peralatan Wi-Fi secara mudah. * Pengaturan keamanan Wi-Fi, sehingga tidak mudah di-hack oleh orang lain. * Menambahkan nama network dan konfigurasi Wi-Fi lainnya sesuai kebutuhan. Buku ini tepat untuk dijadikan referensi paling utama pembuatan jaringan komputer, baik berkabel maupun nirkabel.""""

Perancangan Sistem Informasi Mar 02 2021 Input, proses, output, dan feedback untuk mencapai tujuan. Sistem informasi berbasis komputer yang berkualitas tinggi, modern, dan terpelihara dengan baik merupakan rahasia dari perusahaan global yang paling sukses saat ini.

Sistem Informasi Desa: Aplikasi Pengolahan Data Nokta Agama Jan 20 2020 Buku ini merupakan buku yang membahas tentang bagaimana merancang dan membangun sistem informasi berbasis visual menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 dan menggunakan basidata (database) MySQL. Semoga buku ini dapat memberikan contoh dan membantu para mahasiswa yang akan menyelesaikan tugas akhir maupun skripsi untuk membuat suatu sistem informasi berbasis visual, khususnya yang menggunakan Microsoft Visual Studio 2010 dan sebagai buku praktikum mata kuliah Pemrograman Visual. Buku ini membahas : Bab 1 : Konsep Sistem Informasi Bab 2 : Perancangan Sistem Bab 3 : Instalasi Perangkat Lunak Bab 4 : Pembuatan Basidata Bab 5 : Pengkodean Program Bab 6 : Petunjuk Penggunaan Bab 7 : Spesifikasi Perangkat Lunak

Odoo / OpenERP 7.0 Untuk Industri Garment Indonesia Jun 05 2021 Versi PDF atau Pembayaran Lewat Paypal/BCA/Mandiri disini: <http://shop.vitraining.co> *Odoo / OpenERP 7.0 Untuk Industri Garment Indonesia: Strategi Implementasi Tentang Penulis: http://vitraining.com/akhmad-daniel-sembiring/* Buku ini menjelaskan strategi implementasi OpeERP / Odoo versi 7.0 untuk bisnis grament yang ada di Indonesia. Bisnis garment pada dasarnya menggunakan modul Manufacturing/ MRP namun banyak yang harus disesuaikan dengan spesifik produksi garment. Modul-modul Sales, Purchase, Warehouse, dan Accounting pada dasarnya sudah bisa langsung digunakan dengan konfigurasi yang benar. Pada buku ini dijelaskan secara detail bagaimana setup, konfigurasi, import data awal, input transaksi pada masing-masing modul yang diperlukan sampai sistem Odoo siap digunakan oleh user. Buku ini cocok bagi anda yang bergerak di industri garment secara langsung maupun untuk anda yang bergerak di bidang konsultasi IT dan hendak mengimplementasikan Odoo

untuk client anda di bidang garment. Buku setebal sekitar 500 halaman ini merupakan panduan langkah implementasi praktis berdasarkan pengalaman penulis di beberapa perusahaan industri yang sangat berguna bagi anda untuk melakukan implementasi di perusahaan sendiri maupun bagi anda yang bergerak di bidang konsultasi IT khususnya OpenERP / Odoo. Dimulai dari import data saldo awal akuntansi dan barang di gudang, termasuk hutang piutang partner, pembahasan berlanjut dengan cara menggunakan modul Manufacturing, Sales, Purchase, Warehouse dan Accounting. Hal mengenai perpajakan di Indonesia, analytic dan budget per department, serta cara menggunakan email gateway, juga dibahas disini. Bahasa yang digunakan sengaja dibuat seringan mungkin mengingat pembahasan materinya sendiri sudah sangat berat. Penulis memiliki perusahaan konsultan IT yang salah satu bidang bisnisnya adalah konsultan implementasi OpenERP. Pada bidang ini, penulis telah banyak melakukan implementasi OpenERP baik di dalam maupun luar negeri, untuk berbagai jenis perusahaan seperti retail, e-commerce, distributor, manufaktur, dan oil trading. Semoga buku ini bermanfaat bagi kemajuan dunia bisnis retail dan IT di Indonesia. Jika ingin membeli langsung tanpa lewat Google Play, bisa cek sini: <http://vittraining.com/shop> Pembayaran bisa lewat Mandiri dan BCA. Forum diskusi, pada saat request join sertakan nomor ID atau bukti pembelian buku. Subscribe by email: buku-openerp-vittraining+subscribe@googlegroups.com Subscribe by web: <http://groups.google.com/d/forum/buku-openerp-vittraining> Berikut ini Daftar Isi Buku: Pendahuluan Skema Jaringan Instalasi dan Konfigurasi Instalasi Membuat Database Instal Module Aplikasi Accounting and Finance Sales Management Purchase Management Modul MRP/ Manufacturing Modul Anglo saxon Install module account_cancel Install module vit_gross_net Basic Setup Setup User Admin Setup Bahasa dan Format Angka Setup Data Perusahaan Konfigurasi Umum Options Email Portal access Authentication Import / Export Konfigurasi Module Sales Social Network Integration Invoicing Process Quotations and Sales Orders Contracts Management Konfigurasi Modul Purchase Invoicing Process Purchase Order Konfigurasi Modul Warehouse Traceability Accounting Logistic and Warehouse Konfigurasi Module MRP Manufacturing Order Master Data Konfigurasi Module Accounting Accounting & Finance eInvoicing & Payments Bank & Cash Analytic Accounting Shop, Warehouse, Location Location Warehouse Shop Membuat Group dan Login Karyawan Login dan Logout Setup Chart Of Account (COA) Chart of Account Siapkan Data Account Type Import CSV Set Default Property Delete Semua COA Bawaan Odoo Hasil Import COA Setup Bank Account Data Rekening Bank Journal per Rekening Bank Data Partner Pengelolaan Data Partner Import data partner Saldo Awal Akuntansi Konsep Saldo Awal Laporan Neraca Laporan Laba Rugi Setup Journal Opening Balance Proses Import saldo awal Hasil Import Lokasi Virtual Membuat Virtual Locations Import Virtual Locations Master Data Barang Unit of Measures Import Kategori Barang Import Data Barang Inventory Realtime Valuation Saldo Awal Barang Saldo Stock Gudang Saldo Persediaan Secara Akuntansi Siklus Bisnis Produksi Garment Proses Pembelian Request for Quotation (RFQ) Membuat RFQ Mengirim RFQ Dengan Email Mengirim RFQ Dengan Print Out / Fax Konversi RFQ Menjadi PO Purchase Order PO dari RFQ Membuat PO Baru Mengirim PO Dengan Email Mengirim PO Dengan Print Out / Fax Terima Barang Back Order Invoice Suplier Posisi Barang di Gudang Alur Invoicing Invoice Sesuai Barang Diterima Invoice Per Barang Invoice dan Terima Barang Bersamaan Proses Produksi Persediaan Dalam Proses Work Centers Routing Bill of Material Manufacturing Order (MO) Membuat MO Konfirmasi MO Mulai Proses Produksi Analisa Stok Bahan Baku Selesai Produksi Analisa Stok Barang Jadi Work Orders Order Planning Order Planning Resource Planning Penjualan Secara Credit Quotation Membuat Quotation Mengirim Dengan Email Mengirim Dengan Print Out / Fax Konversi Quotation Menjadi SO Sales Order SO dari Quotation Membuat SO Baru Pengiriman Barang Invoice Customer Posisi Barang di Gudang Alur Invoicing Kirim Barang Dulu Baru Invoice Invoice Dulu baru Kirim Barang Invoice dan Kirim Barang Bersamaan Price List Membuat Pricelist Menggunakan Pricelist Pengelolaan Gudang Perpindahan Antar Gudang Perpindahan Dengan Lokasi Virtual Transaksi ke Lokasi Virtual Jurnal Akuntansi Stock Opname Proses Stock Opname Journal Stock Opname Lokasi Virtual Inventory Default Stock Move Minimum Quantity Order Point Setup Order Point Proses Warehouse Scheduler Cek Draft Purchase Order Proses Akuntansi dan Keuangan Pencatatan dan Validasi Invoice Customer Membuat Invoice Validasi Invoice Mengirim Dengan Email Mengirim dengan Hard Copy Pelunasan Invoice CUsomer Pelunasan Per Customer Write Off Invoice/ PPH23 Journal Entry Daftar Journal Entry Posting Journal Entry Sekaligus Journal Memorial Bank

Statement Input Manual Import Invoice Import Voucher Payment Import CSV Memantau Bank Statement Rekonsiliasi Bank Cash Register Setup Cash Journal Transaksi Cash Register Kas dan Bank Tutup Buku Akuntansi Tutup Buku Periode Tutup Buku Tahunan Pajak Pajak PPN Masukan Pajak PPH Pembelian Pajak PPN Keluaran Pajak PPH Penjualan Nomor Seri Faktur Pajak dan e-SPT Mengisi Data Nomor Seri Faktur Pajak Mengisi Nomor Seri Faktur Pajak ke Invoice Customer Mencetak Faktur Pajak Meng-export ke CSV untuk e-SPT Setup Laporan Keuangan Modifikasi Laporan Balance Sheet Konfigurasi Element Assets Konfigurasi Elemen Liability (View) Konfigurasi Elemen Liability (Account Type) Konfigurasi Elemen Modal Lihat Hirarki Laporan Balance Sheet Modifikasi Laporan Profit Loss Konfigurasi Elemen Income Konfigurasi Elemen HPP Konfigurasi Elemen Laba Rugi Kotor Konfigurasi Elemen Biaya Operasional Konfigurasi Elemen Pendapatan Lain Konfigurasi Elemen Biaya Lain Menambahkan Elemen Laba Rugi Bersih Lihat Hirarki Laporan Profit Loss Menambahkan Elemen Laba Rugi Tahun Berjalan di Balance Sheet Cetak Laporan Keuangan Laporan Hutang Piutang Daftar Piutang (Account Receivable) Umur Piutang Daftar Hutang (Account Payable) Umur Hutang Trial Balance General Ledger Laporan Analisa Operasional Dashboard My Dashboard Sales Purchase Warehouse Accounting Sales Purchase Accounting Invoice Analysis Entries Analysis Treasury Analysis Sales Receipt Analysis Warehouse Receptions Analysis Last Product Inventories Moves Analysis Inventory Analysis Analytic Accounting Install Modul Analytic Setup Analytic Chart of Account Setup Sale dan Purchase Journal Penggunaan Analytic Account pada Transaksi Hasil Transaksi Analytic Account Budget Accounting Konfigurasi Modul Budget Membuat Budgetary Position Sales Budgetary Position Purchase Budgetary Position Membuat Budget Per Departemen Memantau Budget Budget / Target Penjualan Budget Pembelian Email Gateway Outgoing Email Mengirim Email Incoming Email Install Modul CRM Konfigurasi Incoming Email Tes Kirim dan Terima Email Memproses Leads menjadi Customer, Quotation, dan SO Download Database Hasil Jadi Penutup Tentang Penulis Analisis, perancangan dan implementasi sistem deteksi penyusup pada jaringan komputer berbasis JAVA. Jan 12 2022

*Menguasai Jaringan Komputer Pada Cisco & Mikrotik Jul 18 2022 Penulisan buku “Menguasai Jaringan Komputer pada Cisco dan Mikrotik” ini ditujukan agar dapat memberikan panduan belajar praktis dan sumber pengetahuan dasar bagi mahasiswa bidang ilmu komputer dan masyarakat umum dalam memahami perancangan dan administrasi jaringan komputer. Buku ini juga diharapkan dapat menjadi rujukan untuk petunjuk instalasi dan administrasi jaringan komputer modern saat ini. Materi pada buku ini bisa langsung diujikan pada jaringan skala kecil hingga menengah seperti jaringan komputer laboratorium, perkantoran maupun perusahaan. Menguasai Jaringan Komputer Pada Cisco & Mikrotik ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak**

PANDUAN PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER Feb 25 2023 Jaringan komputer sangat dibutuhkan oleh semua jenis entitas seperti perusahaan, instansi pemerintah, institusi pendidikan, rumah sakit, industri, ecommerce, dan semacamnya. Jaringan komputer adalah kumpulan komputer, piranti routing dan peralatan lainnya yang terhubung dalam satu kesatuan baik secara lokal maupun global. Informasi dan data ditransmisikan melalui kabel-kabel atau nirkabel sehingga memungkinkan pengguna jaringan komputer dapat saling bertukar data, dokumen, dan juga berbagi sumber daya jaringan seperti printer ataupun hardware dan software yang terhubung dengan jaringan. Sebuah jaringan komputer dapat memiliki dua, puluhan, ribuan atau bahkan jutaan node. Praktikum Jaringan Komputer merupakan salah satu mata kuliah wajib bagi program studi tingkat sarjana pada bidang teknologi informasi, ilmu komputer, dan prodi lain yang setara. Praktikum Jaringan Komputer ini bertujuan untuk membekali para praktikan tentang keahlian dalam hal merancang jaringan komputer baik itu jaringan LAN maupun WAN. Termasuk di dalamnya kemampuan untuk menganalisis ketika jaringan terjadi kerusakan dan menentukan tindakan perbaikan (troubleshooting) dan verifikasi. Materi praktikum meliputi perancangan jaringan komputer lokal (local area network) termasuk subnetting dan VLSM (variable length subnet masking), pembuatan kabel jaringan (straight-cable and cross cable), analisis protokol pada layer aplikasi seperti DNS, DHCP, ARP, dan HTTP, konfigurasi network address translation (NAT), perancangan protokol routing baik static-routing maupun dynamic-routing, komunikasi klien-server, konfigurasi server DNS, dan virtualisasi menggunakan perangkat lunak virtualmachine.

SPP Menginstal Jaringan Komputer Nov 10 2021

Pengenalan Dasar Jaringan Komputer Oct 21 2022 *Pengenalan Dasar Jaringan Komputer untuk semua khalayak umum ini diharapkan dapat digunakan sebagai buku referensi pembelajaran untuk mengetahui tentang sebuah Dasar Jaringan Komputer. Buku Pengenalan Dasar Jaringan Komputer ini disusun berdasarkan tuntutan kita untuk mengikuti perkembangan teknologi di era abad 21 saat ini. Sebagaimana semua aktivitas kita menggunakan teknologi jaringan agar bisa terhubung ke internet, bahkan aktivitas dalam sehari-hari kita membutuhkan Koneksi internet. Penyajian buku Pengenalan Dasar Jaringan Komputer ini disusun dengan tujuan agar supaya Khalayak umum dapat mengenal dan mempelajari proses terhubungnya jaringan hingga terkoneksi ke Internet, kiranya telah menjadi suatu sebuah pengetahuan yang harus dipelajari karena semua aktivitas sehari-hari kita pasti melibatkan peran dari Internet sebagai layanan komunikasi dan informasi.*

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Jun 17 2022 *Buku ini terdiri dari beberapa bab. Bab pertama berisi pendahuluan, bab dua membahas tentang analisis kebutuhan pemakai, bab tiga membahas tentang analisis kebutuhan sistem, bab empat membahas tentang pemodelan sistem, dan bab lima membahas tentang pemodelan data. Selanjutnya bab enam membahas tentang spesifikasi proses (process specification), bab tujuh membahas tentang perancangan antarmuka pemakai, bab delapan membahas tentang perancangan teknologi, dan bab sembilan membahas tentang dari model ke perancangan. Sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari elemen-elemen berupa data, jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, sumber daya manusia, teknologi baik hardware maupun software yang saling berinteraksi sebagai satu kesatuan untuk mencapai tujuan/sasaran tertentu yang sama. Urutan kegiatan dalam prosedur digunakan untuk menjelaskan apa yang harus dikerjakan, siapa yang mengerjakannya, kapan dikerjakan, mengapa dikerjakan dan bagaimana mengerjakannya. Suatu sistem sendiri dapat terdiri dari beberapa subsistem. Misalnya sistem akuntansi dapat terdiri dari beberapa subsistem-subsistem, yaitu subsistem akuntansi penjualan, subsistem akuntansi pembelian, subsistem akuntansi penggajian, subsistem akuntansi biaya dan sebagainya. Sebuah sistem harus memenuhi syarat minimumnya yaitu memiliki 3 unsur pembentuk sistem, terdiri dari input, proses dan output. Input adalah data atau informasi yang dibutuhkan oleh sebuah sistem untuk selanjutnya diproses sesuai dengan ketentuan proses yang telah ditentukan. Pada akhirnya sistem akan menghasilkan keluaran (Output) yang bila diperlukan lagi maka hasil output tersebut akan kembali menjadi sebuah input, begitu seterusnya, ini yang kita sebut dengan system life cycle (siklus hidup sistem). Dalam system yang berjalan sering kita menemukan juga hal-hal yang terkait dengan kejanggalan-kejanggalan dalam system yang diakibatkan oleh, 1). hilangnya informasi atau redudansi proses, 2). peluang menemukan kebutuhan baru, jika informasi tertentu atau pengolahan informasi tersedia (misalnya analisis penjualan berdasarkan jenis customer), 3). arahan organisasi yang dapat mempengaruhi kebutuhan sistem informasi (misalnya menghubungkan customer dan supplier dengan organisasi), 4). kondisi pengolahan informasi tertentu yang tidak dapat diidentifikasi (contoh penanganan kebutuhan khusus untuk volume yang sangat besar beberapa customer dan menggunakan prosedur pemesanan customer yang disesuaikan) dan sebagainya.*

Panduan Lengkap Interfacing Odoo v10 dengan PHP Ripcord Sep 20 2022

PANDUAN LENGKAP IMPLEMENTASI ODOO V10 UNTUK PERUSAHAAN RETAIL DI INDONESIA Aug 27 2020 *Meliputi Module Purchase, Inventory, Sales, POS, dan Accounting. Buku ini menjelaskan strategi implementasi module accounting, sales, purchase, dan inventory Odoo versi 10 untuk bisnis yang ada di Indonesia, khususnya retail. Pada buku ini dijelaskan secara detail bagaimana setup, konfigurasi, import data awal, input transaksi pada modul Accounting dan semua yang diperlukan sampai sistem siap digunakan oleh user, yaitu Purchase, Inventory, dan Sales. Buku ini cocok bagi anda yang bergerak di perusahaan yang akan menggunakan sistem Accounting Odoo secara langsung maupun untuk anda yang bergerak di bidang konsultasi IT dan hendak mengimplementasikan Odoo untuk client. Pokok bahasan diantaranya: · Pengertian Istilah-istilah Akuntansi · Instalasi dan Konfigurasi modul Accounting, Sales, POS, Purchase, Inventory, dan MRP · Basic system setup · User dan group karyawan · Import dan Pengelolaan Data Chart of Account · Import dan Pengelolaan Data Rekening Bank · Import dan Pengelolaan Data Partner · Import dan Pengelolaan Data Saldo Awal Akuntansi · Import dan Pengelolaan Data Master Barang · Import dan Pengelolaan Data Saldo Awal Barang · Siklus Proses Pembelian · Siklus Proses Produksi · Siklus Proses*

Penjualan Credit dan Tunai (POS) · Siklus Proses Gudang: Opname, Perpindahan Barang antar Gudang, Lokasi Virtual, Lokasi Transit, Journal Otomatis. · Produk Parcel · Rekonsiliasi Bank Statement · Rekonsiliasi Kas Kecil · Proses-proses Akuntansi Umum Lainnya · Pajak PPN, PPH, WAPU, Pajak Badan, dan lainnya. · Multi Currency · eFaktur (Free Addons) · Konfigurasi Laporan Keuangan · Laporan Hutang Piutang · Laporan Operasional · Analytic Accounting · Budget Accounting Semoga bermanfaat.

*OpenERP/ Odoo 7: Membuat Addons Sale Point Reward Nov 29 2020 Untuk versi PDF dan pembayaran lewat Paypal/BCA/Mandiri klik: <http://shop.vitraining.co> Buku ini menjelaskan contoh kasus cara membuat addons OpenERP/Odoo 7 mulai dari 0 untuk mencatat point reward pada setiap Sale Order yang total ordernya sudah melewati suatu nilai nominal tertentu. Modul mencatat detail transaksi point reward per partner dan menghasilkan journal entry akuntansi sesuai nilai nominal point. Topik yang dipelajari: * membuat sub menu baru dibawah Sales menu * membuat class baru untuk master sale reward dan transaksi sale reward point * meng-override class sale.order dan res.partner * membentuk journal entry (account.move dan account.move.line) secara coding Buku ini adalah topik pembuatan addons tingkat lanjut, sehingga diharapkan sudah membaca dan menamatkan buku "5 Hari menguak Misteri Addons OpenERP 7" yang merupakan dasar pengembangan semua addons di OpenERP. Klik disini*

<https://play.google.com/store/books/details?id=uAKABAAAQBAJ>. Daftar Isi: Objective Kebutuhan Pelanggan Tampak Jadi Bikin Struktur Folder Modif Menu Class Master Sale Reward Class Partner Reward Install Modul Addons Modif Tampilan Master Sale Reward Modif Tampilan Transaksi Partner Reward Override Class Sale Order Modif Tampilan Sale Order Override Class Partner Modif Tampilan Partner Logic Transaksi Sale Order Confirm Logic SO Confirm Method partner_reward point_trx() Test Confirm SO Cek Journal Entry Logic SO Cancel Test Cancel SO Logic Perhitungan Total Point Customer Security Penutup Tentang Penulis Pendidikan Publikasi Projects Instruktur

Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi dengan Macromedia Dreamweaver CS 6, PHP5 dan MySql Dec 31 2020 Buku ini merupakan buku yang membahas tentang bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi berbasis Web menggunakan Macromedia Dreamweaver CS 6 dengan bahasa PHP5 dan database MySql. Buku ini semoga dapat membantu mahasiswa dalam pengerjaan tugas akhir berbasis web. Buku ini membahas : Bab 1 : Konsep Sistem Informasi Bab 2 : Analisis Sistem Bab 3 : Perancangan Sistem Bab 4 : Instalasi Software Bab 5 : Pembuatan Database Bab 6 : Pengkodean Program Bab 7 : Kebutuhan Software Bab 8 : Petunjuk Penggunaan

Pengantar Aplikasi Komputer Oct 09 2021 Pengantar Aplikasi Komputer adalah sebuah ilmu pengetahuan untuk memperkenalkan fitur-fitur atau alat-alat yang umumnya ada pada sebuah komputer. Buku ini disusun guna mempermudah mahasiswa dalam mempelajari dan sekaligus mempraktikkan ilmu dalam aplikasi komputer, terutama aplikasi komputer berbasis Microsoft Office yang paling banyak digunakan dalam dunia kerja. Buku ini menjelaskan tentang pengenalan komputer, sistem informasi berbasis komputer, software, ICT, communication ware, world wide web, windows, dan pengenalan microsoft word, excel serta powerpoint. Selamat membaca, semoga buku ini bermanfaat.

- [PANDUAN PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER](#)
- [PENGEMBANGAN JARINGAN KOMPUTER BERBASIS VIRTUAL DENGAN MEMPERGUNAKAN CISCO PACKET TRACERT](#)
- [Pengantar Jaringan Komputer](#)
- [Administratif Jaringan Komputer](#)
- [Pengenalan Dasar Jaringan Komputer](#)
- [Panduan Lengkap Interfacing Odoo V10 Dengan PHP Ripcord](#)

- [Jualan Di Apps Odoo](#)
- [Menguasai Jaringan Komputer Pada Cisco Mikrotik](#)
- [Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi](#)
- [Jaringan Komputer Wire Dan Wireless Beserta Penerapannya](#)
- [Analisis Rancangan Jaringan Komputer Dalam Mendukung E Government](#)
- [Panduan Integrasi Odoo V10 Dengan Selectizejs](#)
- [Jaringan Komputer](#)
- [Analisis Perancangan Dan Implementasi Sistem Deteksi Penyusup Pada Jaringan Komputer Berbasis JAVA](#)
- [Tutorial Jaringan Handal Dengan Mikrotik Dan Cisco](#)
- [SPP Menginstal Jaringan Komputer](#)
- [Pengantar Aplikasi Komputer](#)
- [5 Hari Menguak Misteri Addons OpenERP 7](#)
- [5 Hari Menguak Misteri OpenERP Addons V1](#)
- [PENGANTAR JARINGAN KOMPUTER DASAR](#)
- [Odoo OpenERP 70 Untuk Industri Garment Indonesia](#)
- [PANDUAN LENGKAP IMPLEMENTASI ODOO V10 UNTUK PERUSAHAAN MANUFACTURE MRP](#)
- [Mudah Murah Internet Linux Cd](#)
- [Perancangan Sistem Informasi](#)
- [OpenERP 70 Untuk Bisnis Retail Indonesia](#)
- [Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Dengan Macromedia Dreamweaver CS 6 PHP5 Dan MySql](#)
- [OpenERP Odoo 7 Membuat Addons Sale Point Reward](#)
- [Odoo 8 Pengelolaan HR Payroll](#)
- [PENERAPAN SERVER FAILOVER CLUSTERING Berbasis Network Development Life Cycle](#)
- [PANDUAN LENGKAP IMPLEMENTASI ODOO V10 UNTUK PERUSAHAAN RETAIL DI INDONESIA](#)
- [9 Hari Menelanjangi Grails 24 Studi Kasus Sistem Akuntansi](#)
- [Modul Resmi PPPK Non Guru Pranata Komputer 2021](#)
- [Teknologi Jaringan Komputer](#)
- [Trik Membuat Jaringan Komputer Dan Wifi](#)
- [Dasar Dasar Teknik Informatika](#)
- [1000 Fakta Unik Dan Menarik Tentang Komputer](#)
- [Sistem Informasi Desa Aplikasi Pengolahan Data Nokta Agama](#)
- [Jurnal Media Informatika Budidarma Vol 4 No 1 Januari](#)
- [Analisis Celah Keamanan Jaringan Komputer Dengan Menggunakan Raspberry Pi](#)
- [Logika Fuzzy](#)